

# Règlement des 6 heures Ch'ti Roller

Les « 6 heures Ch'ti Roller » sont organisées par le Roller In Lille-Métropole, en partenariat avec les étudiants de la formation Master Sciences de Gestion de Lille. La compétition est ouverte aux compétiteurs français et étrangers, licenciés ou non ; et se déroulera le 28 Février, sur un circuit fermé et sécurisé de 2,3 Kilomètres en plein cœur de Lille.

## Inscriptions

Pour que l'inscription à l'épreuve soit validée, les documents suivants sont exigés :

- La fiche d'inscription complétée.
- Pour les **personnes licenciées** : La photocopie de la licence de la saison en cours.
- Pour les **personnes non licenciées** : Un certificat médical de non contre-indication à la pratique du roller et datant de moins de trois mois.
- Pour **les mineurs** : Une autorisation parentale. Limite d'âge minimum : 12 ans le jour de l'évènement.

Droit d'inscription :

- Catégorie CE : 10 €
- Catégorie Open : 10 €
- Catégorie Compétition : 9 €
- Catégorie Etudiant : 5 €

Une majoration de 5 € sera appliquée en cas d'inscription ayant après le 21 février 2010.

Un supplément sera à compter en cas de réservation d'un repas pour le midi

- 6,30 € (cornet de pâtes + dessert + boisson),
- 7,20 € (cornet de pâtes + boisson).

→ Une caution de 10 € (ou pièce d'identité) par participant sera à fournir pour la puce électronique.

**Important : Tout dossier incomplet entraînera la nullité de l'inscription.**

Responsabilité : Les coureurs participent à la compétition sous leur entière et exclusive responsabilité.

Le montant de l'inscription reste acquis à l'organisation en cas de non présentation d'une équipe ou d'un de ses membres à l'épreuve.

Tout engagement est ferme et définitif, il implique l'acceptation complète du règlement et ne peut faire l'objet de remboursement pour quelque motif que ce soit.

## **Equipes et catégories**

Les équipes sont composées de **3 à 4 membres au choix**.

Il existe 4 catégories :

- **Ch'ti Open** : Ouvert aux hommes et femmes, licenciés n'entrant pas dans les catégories citées ci-dessus, ou licenciés loisirs ou non licenciés.
- **Ch'ti Compétition** : Ouvert aux catégories : Benjamins(es), Minimes (F/G), Cadets(tes), Juniors, NatF, NatH, ElitesF, Elites H, Vétérants F et Vétérants H, licenciés à la FFRS
- **Ch'ti Etudiants** : Ouvert aux étudiants hommes ou femmes ayant 18 ans et plus.
- **Ch'ti Entreprises** : Ouvert aux hommes et aux femmes de plus de 18 ans salariés d'une entreprise.

ATTENTION : il ne pourra y avoir qu'un seul Benjamin(e) ou Minime (F/G) par équipe

## La compétition

Les 6 heures Ch'ti roller sont scindées en deux parties :

Une **course à points par séries pour les catégories Ch'ti open et Ch'ti compétition** suivi d'une course relais de 4 heures.

Une **course Contre la Montre par équipe pour les ch'tiEtudiants et les Ch'tiEntreprises** suivi d'une course de relais de 4 heures.

↳ Chaque équipe doit obligatoirement participer aux deux épreuves,

### La course à points.

Il s'agit d'une course à laquelle chaque membre de l'équipe participera.

En effet ce sont des courses en ligne au cours desquelles des sprints intermédiaires sont disputés donnant lieu à l'attribution de points.

Par type de participants (compétiteur et open) quatre départs auront lieu :

La première série regroupera les premiers relayeurs de chaque équipe

La deuxième série regroupera les deuxièmes relayeurs de chaque équipe

La troisième série regroupera les troisièmes relayeurs de chaque équipe

La quatrième série regroupera les quatrièmes relayeurs de chaque équipe

Les séries seront constituées par tirage au sort dans les équipes, Le juge arbitre pourra les modifier si besoin.

Les participants d'une même équipe ne peuvent faire parti d'un même départ. Tout comme les participants d'une catégorie différente ne peuvent faire parti du même départ. La distance variera en fonction du type de participants.

Le but est de réaliser des tours de circuit (longueur du circuit : environ 1100 mètres) en un minimum de temps et maximum de points

Le nombre de points attribué :

La règle est celle du règlement sportif des courses à points.

Lors de tous les tours intermédiaires :

↳ 2 points pour le premier, 1 points pour le deuxième.

Lors du sprint final:

↳ 3 points pour le premier, 2 points pour le deuxième, 1 points pour le troisième

L'équipe gagnante est celle dont la somme des points de chaque patineur est la plus importante. Ensuite le classement se fait selon la somme de l'ordre d'arrivée des relayeurs.

Ce classement servira au positionnement sur la ligne de départ des 4h.

Les coureurs qui abandonnent en cours d'épreuve ou qui sont éliminés par le juge arbitre perdent les points qu'ils ont acquis et sont classés en fonction de leur abandon ou de leur élimination après les patineurs qui finissent la course.

Les coureurs disqualifiés perdent leurs points et ne sont pas classés.

Groupe	Nombre de Tours	Distance totale (environ 1100m/T)	Points tours intermédiaires	Points sprint final
COMPETITION ou Ch'tiComp	5	5500	2 au premier 1 au deuxième	3 au premier 2 au deuxième 1 au troisième
OPEN ou Ch'tiOpen	3	3300	2 au premier 1 au deuxième	3 au premier 2 au deuxième 1 au troisième

### **La Course Contre la Montre par Equipe :**

Elle ne concerne que les Ch'tiEtudiants et les Ch'tEntreprises.

L'équipe part au complet pour la Course contre La Montre.

Groupe	Nombre de Tours	Distance totale (environ 1100m/T)	Départ des équipes	Classement
ETUDIANT ou Ch'tiEtudiant	2	2200	Toutes les 30 sec ou minute selon le nombre d'équipes	Par équipe / Temps du CLM
ENTREPRISE ou ch'tiEntreprise	2	2200	Toutes les 30 sec ou minute selon le nombre d'équipes	Par équipe / Temps du CLM

## La course relais.

L'objectif des 6 heures Ch'ti Roller est de réaliser un maximum de tours en 4 heures. La course étant un relais en équipe, seul un membre de l'équipe peut patiner à la fois. Le départ sera donné à 14 heures, il se fera déchaussé, les coureurs d'un côté de la piste, les rollers de l'autre côté. Le placement se fera selon le classement de la course à points du matin.

L'équipe vainqueur de l'épreuve est celle qui a parcourue la plus grande distance à l'issue des 4 heures.

Si plusieurs équipes sont dans le même tour à l'issue des 4 heures, alors la victoire se joue au premier qui franchit la ligne d'arrivée.

## Le relais

Les relais s'effectuent selon le passage de relais des courses à l'Américaine pour les équipes « Compétition » sur une zone de 50 mètres définie par le juge arbitre.

Pour les participants Open, étudiants et entreprises les relais s'effectuent par l'échange d'un témoin entre deux patineurs d'une même équipe sur une zone de 50 mètres définie par le juge arbitre.

Le relais peut être effectué à « l'américaine » (respecter les consignes de sécurité).

Il n'est pas permis de lancer le témoin. Les patineurs qui donnent ou reçoivent le relais veilleront à faire attention aux autres participants dans la zone de relais et à ne pas gêner le relais d'une autre équipe.

Toute gêne volontaire d'un participant envers un autre au moment du passage du témoin se traduira par une pénalité.

Les patineurs effectuant plusieurs tours de suite, devront obligatoirement privilégier la partie droite de la chaussée.

## Déroulement de la compétition

<b>A partir de 8h30</b>	Remise des dossards, des témoins et des puces aux équipes.
<b>10H00</b>	Départ de la course à point, puis du contre la montre.
<b>12H00</b>	Fin de la course à points et du contre la montre.
<b>13H30/13H45</b>	Ouverture du circuit aux participants pour l'échauffement.
<b>14H00</b>	Départ de la course.
<b>18H00</b>	Fin de la course.
<b>18H00/18H15</b>	Retour des dossards, des puces et des témoins, ainsi que tour d'honneur avec présentation des équipes.
<b>18H15</b>	Podiums et remise des récompenses.

## Sécurité

Le port du casque est obligatoire pour tous les participants, la jugulaire doit être attachée durant toute l'épreuve (tant que les rollers sont aux pieds, le casque doit être fixé). Le port de protection (protège poignet, coudières et genouillères) est fortement recommandé.

Les participants doivent savoir patiner correctement. Tous participants représentant un danger pour lui même ou pour les autres pourra être mis hors course par le juge arbitre.

L'organisation décline toute responsabilité en cas d'accident ou de défaillance consécutifs à un mauvais état de santé ou à une défaillance liée à leur matériel.

## Les stands

Chaque équipe se verra attribuer une zone attitrée en bord de piste, afin d'y installer son stand. Le capitaine accepte la responsabilité d'assurer la propreté de l'espace assigné à son équipe pendant et après la course.

L'accès aux stands est réservé aux coureurs et à l'organisation. Chaque équipe peut être suivie par un ou plusieurs accompagnateurs qui pourront accéder aux stands sous présentation d'un « Pass » (retirable au stand des inscriptions à partir de 8h30 heures).

## Pénalités.

Si une équipe ne se présente pas à la course à points ou au contre la montre: disqualification de l'équipe

Si un membre de l'équipe ne se présente pas à la course à points ou au contre la montre: pénalité de classement sur l'épreuve (dernier rang de classement +10, soit si 20 participants => classement 30)

Si deux membres de l'équipe ne se présente pas à la course à points ou au contre la montre: même pénalité de classement sur l'épreuve cité ci-dessus et pénalité de temps sur la course de relais elle-même : 1minute au départ,

Si un relais est passé hors zone de relais : disqualification

**Application du Règlement Sportif Course de la FFRS pendant toute la durée de la manifestation**

**LE COMITE D'ORGANISATION DECLINE TOUTE**

**RESPONSABILITÉ EN CAS DE VOL ET SE RÉSERVE LE DROIT DE MODIFIER LE PRÉSENT RÈGLEMENT**